gameone 2.0

第二次提交的changelog

1. **实现了gif图片动画效果的播放（防御塔，狼人）。**
2. 在防御塔的draw函数中将防御塔图片由静态图片替换为动态的gif图片并且播放
3. 实现了防御塔的攻击功能，有寻找敌人，锁定敌人，发射子弹，切换敌人等基本攻击的功能
4. 添加了一个基本的enemy(类)单位，具有走路的gif效果，拥有血量，速度，奖励金币等基本数值，有移动，掉血，奖励金币等基本函数
5. 添加了bullet（单位），具有动画效果，打击功能，自我删除功能
6. 添加了玩家血量，金币数量，敌人波数
7. 击败一个敌人会奖励金币，建造防御塔需要消耗金币，敌人到达终点会扣除玩家血量，消灭所有敌人会判定游戏胜利。
8. 添加了判定游戏胜负的功能，并且可显示出胜利/失败相应的图片。